7º MAR

PERSONAGEM

JOGADOR DATA DE CRIAÇÃO

CONCEITO

NAÇÃO

RELIGIÃO

PROFISSÃO

IDADE ALTURA PESO

REPUTAÇÃO

REPUTAÇÃO

Pontos Heroicos

Pontos de Fortuna

Corrupção

1: +1 Dado Extra em todos os Riscos
2: Vilões recebem +2 Dados Extras
3: Seus 10s explodem (+1 dado)
4: Você fica **Desamparado**

Formações

FORMAÇÃO

PECULIARIDADE

FORMAÇÃO

PECULIARIDADE

Equipamento

Arcanos

VIRTUDE

HÚBRIS

Atributos

- Argúcia
- Determinação
- Finesse
- Panache
- Vigor

Perícias

- Armas
- Arte da Guerra
- Atletismo
- Atuar
- Briga
- Cavalgar
- Convencer
- Empatia
- Erudição
- Esconder
- Furto
- Intimidar
- Mirar
- Navegar
- Observar
- Seduzir

Grau 3: Relançar um único dado
Grau 4: Conjunto de 15 = 2 apostas
Grau 5: 10s explodem (+ 1 dado)

Vantagens

Duelismo & Feitiçaria

Antecedentes

Contatos

Aliados

Posses

Sociedades Secretas

Rivais

Idiomas

Inimigos

Histórias

NOME

DESCRIÇÃO

☐ PASSO 1

☐ PASSO 2

☐ PASSO 3

☐ PASSO 4

☐ PASSO 5

FINAL

RECOMPENSA

NOME

DESCRIÇÃO

☐ PASSO 1

☐ PASSO 2

☐ PASSO 3

☐ PASSO 4

☐ PASSO 5

FINAL

RECOMPENSA

Anotações

Icons by Made from the Noun Project